

2017年度 物理学I 宿題 (第3回)

著作権上の問題が発生するため学生が個人的に利用することだけ認めます。くれぐれも2次配布しないでください。

学 科		学 年	年	番 号		氏 名	
--------	--	--------	---	--------	--	--------	--

1. 2つのベクトル $\vec{r} = (x, y, z) = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z$, $\vec{p} = m\vec{v} = m(v_x, v_y, v_z) = mv_x\vec{e}_x + mv_y\vec{e}_y + mv_z\vec{e}_z$ がある。ここで、 m を定数、 $\vec{r} = (x, y, 0)$, $\vec{p} = m\vec{v} = m(v_x, v_y, 0)$ とすると、基本ベクトル表示を用いて2つのベクトルの外積 $\vec{r} \times \vec{p}$ を計算せよ。ただし、解答はベクトルを成分表示して答えよ。

(答)	
-----	--

2. 以下の空欄にあてはまる適切な記号を解答せよ。ただし、問 (d),(e),(g) は、空欄にあてはまる適切な言葉を解答せよ。また、問 (c) と (f) には異なる記号を解答せよ。

とある時刻 (任意の時刻) t と、その時刻 t から微小時間 Δt 経過した後の時刻、 $t + \Delta t$ における車の位置をそれぞれ $x(t), x(t + \Delta t)$ と表すものとする。

すると、時刻 t と $t + \Delta t$ の間の、微小時間 Δt の間に、この車は (a) だけ移動したことになり、この車の平均の速さ (速度) は (b) と表せる。(b) において、 $\Delta t \rightarrow 0$ の極限をとると、これはある一定の値 v に近づく。このことを式で表すと $v =$ (c) と書くことができる。このとき、 v のことを平均の速さ (速度) に対して (d) とよび、単に速さ (速度) ともいう。数学では、(c) のことを x の t による (e) といい、 $v =$ (f) と表記する。さらに、速さ (速度) v を t で (e) したものの (表示記号 a) を (g) とよび、この (g) が時間 t によらず一定な運動のことを (h) とよぶ。一方、(e) の逆の演算を (i) とよび、 t で v を (i) することを式で表記すると $x =$ (j) と表せる。

(a)		(b)		(c)		(d)	
(e)		(f)		(g)		(h)	
(i)		(j)					

3. 以下の計算をせよ。ただし、 a, b, A, ω, α はそれぞれ定数とする。

- (a) $y = ax + b$ (y を x で1回微分せよ) (b) $y = \frac{1}{at + b}$ (y を t で1回微分せよ)
(c) $y = e^{at+b}$ (y を t で1回微分せよ) (d) $x = A\cos(\omega t + \alpha)$ (x を t で2回微分せよ)

(a)		(b)		(c)		(d)	
-----	--	-----	--	-----	--	-----	--

4. x 軸に沿って運動する物体の座標 $x[\text{m}]$ は $x = 2t^2$ (t は時間 $[\text{s}]$ とする) であるとする。次の問に答えよ。

(a) $t=0[\text{s}]$ のとき、物体は原点 ($x=0[\text{m}]$) の位置にあったとする。 $t=5[\text{s}]$ の時、物体の位置は原点から何 $[\text{m}]$ の位置にあるか答えよ。

(答)	
-----	--

(b) $t=2\sim 2.1$ $[\text{s}]$, $t=2\sim 2.01[\text{s}]$ の間の平均の速さはそれぞれいくらか。

(答)		(答)	
-----	--	-----	--

(c) $t=2$ の時の速さはいくらか。

(答)	
-----	--

5. 以下の空欄にあてはまる適切な言葉を解答せよ。

1次元空間中を運動している物体がある。この物体の任意の時刻 t における位置(座標)を $x(t)$ とする。この物体の任意の時刻 t での速度 $v(t)$ を求めるには、位置 $x(t)$ を時間 t に関し、1回 (a) すれば求められる。さらに、速度 $v(t)$ を時間 t に関し1回 (a) すると (b) を求めることができる。講義では (b) は表示記号 $a(t)$ と表す。以上のことから、(b) を求めるには、時刻 t に関し位置 $x(t)$ を2回 (a) すればよいと分かる。

一方、任意の時刻 t における (b) から、速度 $v(t)$ を求めるには、(b) を時間 t に関し1回 (c) すれば求められる。さらに、速度 $v(t)$ を時間 t に関し1回 (c) すると、(d) を求めることができる。以上のことから、(d) を求めるには、時刻 t に関し加速度 $a(t)$ を2回 (c) すればよいと分かる。

1次元だけでなく、2次元および3次元空間中を運動している物体に関しても、同様に考えればよい。

(a)		(b)		(c)		(d)	
-----	--	-----	--	-----	--	-----	--

6. 以下の計算をせよ。ただし、 a, b, A, ω, α はそれぞれ定数とする。ただし、積分定数を C とせよ。

(a) $\frac{dy}{dx} = ax + b$ (両辺を x で1回積分せよ) (b) $\frac{dy}{dt} = \frac{1}{at + 1}$ (両辺を t で1回積分せよ)

(c) $\frac{dy}{dt} = e^{at+b}$ (両辺を t で1回積分せよ) (d) $\frac{dy}{dt} = A\cos(\omega t + \alpha)$ (両辺を t で1回積分せよ)

(a)		(b)		(c)		(d)	
-----	--	-----	--	-----	--	-----	--