



## 計算科学



Abaqusを使ってこの試験を再現しよう!!!



手順35 下図の 手順4 (0.01, 最後の	フェイン ような「 直線の 0.005) ワコーフ	スのパー 画面を かた設定 ーーピッ	-テー 表示 結合を , クで座	ション ニクリ 至標(0.	・: スケ ックし .01,-0.0	ッチを	をクリ シクリ ショーナ カ	ック ピ	ックて	
						v -				

モジュール: 東京	判生 ・ モデル: 🖗 Model-2 🔹 パート: 🗍 Part-1				
	対 上 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	▲ 作成 編集 コピー 名前の変更 割除 評価 閉じる	<ul> <li>→ 材料特性の編集</li> <li>名前: Material-1</li> <li>説明:</li> <li>材料挙動</li> <li>         ··股 機械的 熱的 電気/磁気 その他     </li> <li>弾性         タイブ: 等方性     </li> </ul>	X	
+ / 			<ul> <li>温度依存データを使用する</li> <li>場の変数の数:</li> <li>●</li> <li>弾性率の時間スケール(粘弾性):</li> <li>長期</li> <li>●</li> <li>●&lt;</li></ul>		
	▼ 手順5 材料特性の作成 機械的を選択し	をクリック その中の弾性を選打	尺	手順6 材料特性 弾性 ヤング率 152.3GPa ポアソンド 0.2	





モジュール: 🗐 ステップ 🔹	Eデル: 🔄 Model-1 🔹 ステップ: 🔄 Initial 👻	
	<ul> <li>→ ステップの編集</li> <li>名前: Step-1</li> <li>タイブ: Static, General</li> <li>(基本) インクリメント その他</li> <li>説明:</li> <li>時間幅: 1</li> <li>○ オフ (この設定は大変形の非線形効果を含めるかど</li> <li>○ オン うかを制御し,後続のステップに影響する.)</li> <li>自動安定化: なし</li> <li>(本) (本) (本)</li> <li>(本) (本)</li> <li>(本) (本)</li> <li>(本) (本)</li> <li>(本) (本)</li> <li>(本)</li> <li>(*)</li> <li>(*)&lt;</li></ul>	
于順7 ステップの作成 のままokを選打	戊 選択 ステップの編集は既存の状態 沢し終了。	





## 手順11

"境界条件の作成" →"機械的/変位回転 →"続ける" →左下の角を選択(オレンジ色 にポイントされる) →"完了" JΓ "境界条件の編集"ボックスが開く U2=0にする 同様にし て、右下の角にも行なう この時点で下の図のようになってい ればOK

モジュール	>: ●メッシュ - モデル: ● Model-1 - マイブジェクト: ◎ アセンブリ ◎ パート: ● Part-1	
	全体シード	
パートのミ		
	近似全体サイズ: 0.003	
	◎ 曲率コントロール	
	最大偏心倍率 (0.0 < h/L < 1.0): 0.1	
	(円弧上の要素数 (約):8)	
<u># 1.</u>	最小サイズコントロール	
2	◎ 全体サイズの比によって (0.0 < 最小 < 1.0) 0.1	
-+- 1	◎ 絶対値によって (0.0 < 最小 < 全体サイズ) 0.0003	
<b>1</b>	OK         適用         デフォルト         キャンセル	
(XYZ)		
2. Pr		
ti.	Y	
3/4		
T.		
	手順12	
	オブジェクト パート 選択	
$\langle \cdot \rangle$	パートのシード 選択	
	近似全体サイズ0.003	
	以下上図の上うに数値設定し、 $ok \phi J u v \phi$	

手順13 メッシュコントロールの割り当て 選択 要素形状 4辺形に変更 下図の状態でokをクリック。



手順14 要素タイプの割り当て 選択
ファミリ 平面応力 選択
4辺形 低減積分のチェックを外す
下図の状態でokクリック。

) 📉 n c 🔚 🥅	💠 要素タイプ		
モジュール: メッシュ 🔻	要素ライブラリ	ファミリ	
Her La	🧕 Standard 💿 Explicit	圧電特性	^
		平面ひずみ	
		半面応力 開始水(広力	E
	◎ 緑形 ◎ 2 次		-
	4 辺形 3 角形		
	■ 低減積分 ▶ 非適合モー	-κ	
	要素コントロール		
2,00, 2	アワーグラス剛性: ◎ デ	フォルトを使用する 💿 指定	×
<u> </u>	*お性係数・ ③ デ	フォルトを使用する 🦱 指定	-
	2 次結度・ 0 /+		-
<mark>1</mark>	2 八柄皮: 0 つ	フォルトを使用する の けい の いいえ	
(XYZ)	(\$P)) (\$P)(\$P)		
20 I			
	CDS4:4節占線形 亚面	底力 4 辺形	
N Y		עובא ד וניאווי	
<del>**</del>			
* -		要素形状を選択するには、メインメニューから、 「を選択してください」	
		/ を進択してくたさい。	
← 🗙 要素タイプのダイアログ	ОК	デフォルト	キャンセル

## パートのメッシュを選択する。 はいを選択し終了。

		4
	◆ 要素タイプ	x
	要素ライブラリファミリ	
10 Al	◎ Standard ◎ Explicit 圧電特性	^
パートの>	平面ひずみ	
	「ジオメトリ次数」 平面応力	E
	<ul> <li>◎ 線形 ◎ 2 次</li> <li>間隙水/応力</li> </ul>	-
	4 辺形 3 角形	
<u>å</u> be	□ 低減積分 □ 非適合モード	
	要素コントロール	
	アワーグラス剛性:	Â.
R 🛄	粘性係数: ◎ デフォルトを使用する ◎ 指定	=
<b>b</b> , <b>b</b> , <b>b</b>	2 次精度:	
(XYZ)	ゆがみ制御: <ul> <li>デフォルトを使用する</li> <li>はい</li> <li>いいえ</li> </ul>	
+ / ·	長さ比: 0.1	
<u> </u>		-
4 <u>1</u> B	CPS4: 4 節点, 線形, 平面応力, 4 辺形	
₿ <b>`</b>		
*	注: メッシュ作成に使用する要素形状を選択するには、メインメニューから、 "メッシュ->コントロール"を選択してください。	
← 🗙 要素タイプのダイアログ	OK         デフォルト         キャンセル	



## ここを変えると表示される内容が変化する

					7												
- Abaqus/CAE Student Edition 6.12-2 -	・モテルテータペー <sup>ジ</sup> ュー 結果 ブ	・ス: C:¥Temp¥TA.cae プロット アニメーショ	viewport:1] aン レポート オ	プション ツ	ノール プラ	ダイン へ	ルプト?										2
[] 🗃 🖬 🖶 🛔   🌬 🕸 ×	▼ U	▼ U2						÷+ ¢	् 🔍 🐯		0						
1000 • 📉 n c 🔚 📰 🛚	<ul> <li>結果表示デファ</li> </ul>	±121 - 141								2.50							
モデル 結果	モジュール:	結果表示 🔽 ODB	C:/Temp/Ta2.	odb 👻											144 4	§ 🔯 🔯	
セッションデータ 💽 韋 🗞 🍟	121															ŗ	
<ul> <li>● ● 出力データペース(2)</li> <li>● ● モデルデータペース(3)</li> <li>● ● スペクトル(7)</li> <li>● 田 XY プロット</li> <li>田 XY プロット</li> <li>田 XY プロット</li> <li>● ● ■ 表示グループ(1)</li> <li>● ド フリーボディ・カット</li> <li>④ マーボディ・カット</li> <li>● ■ 教画</li> </ul>		Ť.	COB Te2.0	oj: AbsudyDam	1.000	1200 £12.2 Te	e Ap- 28 18:07;	25 GHT+ 09- 00 ZT	45							<u>P</u> .	
																25 SIMULI	A
ジョブ "Te2" が作成されました。 入力ファイル "Te2.inp" が解析のた ジョブ Te2: Analysis Input File F ジョブ Te2: Analysis Input File F ジョブ Te2: Jack Bayous/Standard Jack ジョブ Te2 Jack Bayous/Standard Jack	めにジョブ投入さ Processor は問題が 題なく充了しました	れました。 なく完了しました。 た。															

コンターを変形図にプロットをクリックし下図がでてくればok その後コ ンタープロットのオプションを開き最小が-0.00306になっている ことを 確認する。

÷₩,: ↔ () < << ⋈ I↑: \⊬ L) L)   ↓	
基本       色とスタイル       範囲       その他         注: ユーザ定義の区間は下記の設定を上書きします.       泉小/最大         最小!       自動計算(0)       場所の表示         ● 指定:       0         最小:       自動計算(-0.00306592)       「場所の表示         ● 指定:       -0.00306592       「         ● 割計算範囲       自動計算時のアニメーション範囲の最小値と最大値:       すべてのフレームからの限界値を使用する	
OK<適用 デフォルト キャンセル	
	・ コンターブロット・オブション         歴本       色とスタイル       範囲       その他         注:       ユーザ定義の区間は下記の設定を上書きします.       泉小(泉大         泉大:       ● 自動計算(0)       「場所の表示         ● 指定:       0         泉小:       ● 自動計算(-0.00306592)       「場所の表示         ● 指定:       -0.00306592       「場所の表示         ● 指定:       -0.00306592       「場所の表示         ● 指定:       -0.00306592       「場所の表示         ● 指定:       -0.00306592       「場所の表示         ● 加計算範囲       自動計算前のアニメーション範囲の最小値と最大値:       すべてのフレームからの限界値を使用する         ○       個用       デフォルト       キャンセル

